

IME I PREZIME

BROJ INDEKSA

1. Neka su promenljive deklarisanе na sledeći način

```
int *a,b;
```

Kojom komandom bi se učitale, a kojom bi bile ispisane vrednosti na koje one ukazuju (kada su u pitanju pointeri), tj. koje sadrže (kada su u pitanju primitivni tipovi)?

2. Ako je dat deo koda:

```
char *a;  
a = "Sunce";  
printf("%c\n", *a+1);
```

šta će biti rezultat printf naredbe?

3. Ako je dat deo koda:

```
int *a,*b;  
a=(int *)calloc(2,sizeof(int)); b=(int *)calloc(2,sizeof(int));  
*a=2;*a+=2;a++;  
*b=5;  
if (*a==*b) printf("Iste vrednosti\n");  
else printf("Nisu iste vrednosti\n");
```

šta će biti rezultat printf naredbe?

4. Upotrebom f-je ucitaj dodeliti vrednost promenljivoj x.

```
#include <stdio.h>  
void ucitaj(int *y){  
    scanf("%d",y);  
}  
main(){  
    int x;  
  
    printf("%d\n",x);  
}
```

5. Ako je **a** niz podataka tipa **int**, za koliko se razlikuju vrednosti **&a[i+1]** i **&a[i]**?

6. Ako je

```
int a[]={5,1,1,2,1};  
int *b;  
b=a+1;
```

u izraz

$(*b + 1 + *a) == (*b + 2)$

umetnuti zagrade tako da izraz bude tačan.

7. Ako je `int a[]={1,2,3,4,5,6}`; jednom komandnom linijom ispisati poslednji element niza?

8. Objasniti čemu služi zapis

```
main(int argc, char* argv[])
```

9. Opisati namenu i argumente f-je `fopen`.

10. Napisati program koji će ispisati broj karaktera u fajlu `PRIMER.TXT`.

11. F-ja **duplo** dobija niz i njegovu dužinu u argumentu, ima zadatak da mu svakom elementu duplira vrednost i ima sledeći potpis

```
int* duplo(int *z, int n);
```

a) Napisati napisati programski kod same f-je

b) U glavnom programu za niz **a** definisan na sledeći način

```
int a[]={5,9,4,5,6,7};
```

upotrebom f-je `duplo` ispisati duplirane vrednosti elemenata niza **a**.